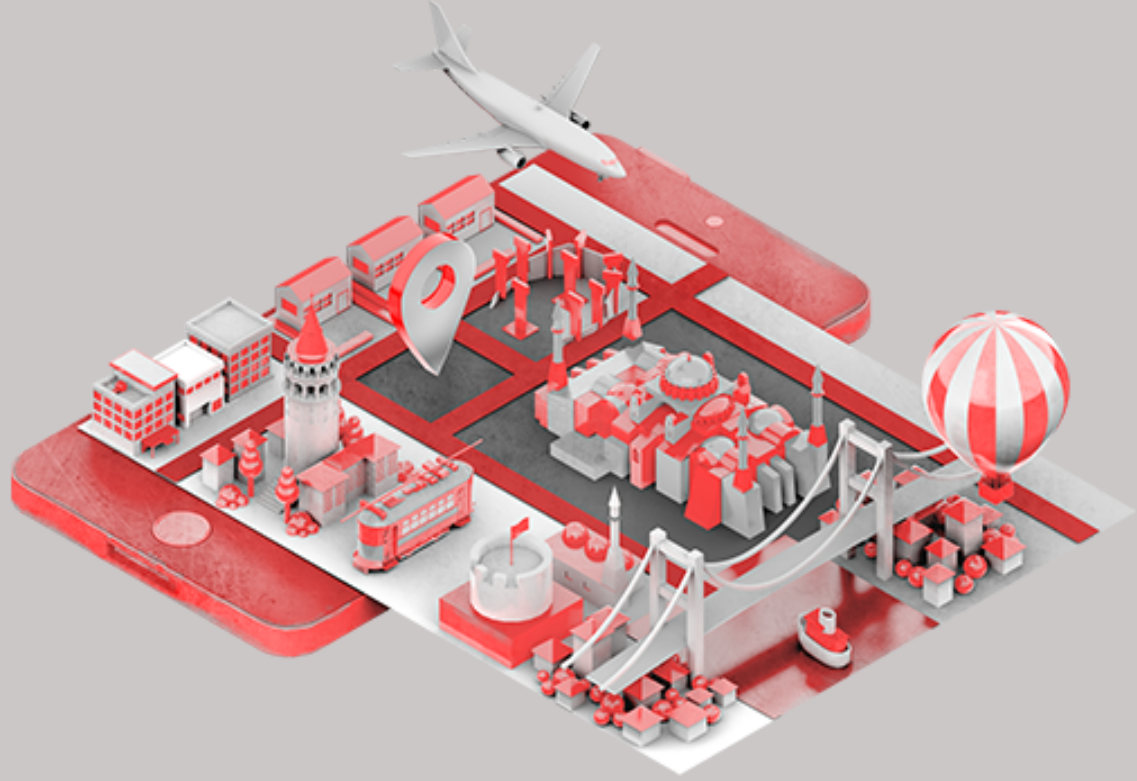


# MOBİ TAKIMI

TAKIM TANITIM DOSYASI



# İÇİNDEKİLER



TAKIM TANITIM DOSYASI | TEKNOFEST 2023



Takım Tanıtımı



Misyonumuz ve Vizyonumuz



Üyeler ve Görevleri



Genel Bilgiler



İletişim

# MOBİ HAKKINDA

- "MOBİ Takımı" Temmuz 2020 tarihinde, bilgisayar mühendisliği öğrencilerinin Mobil ve Web alanlarında projeler ortaya çıkarması amacıyla kurulmuştur. Ekip 4 Bilgisayar Mühendisliği ve 1 İngiliz Dili ve Edebiyatı bölümü öğrencisinden oluşmaktadır. Başlangıçta .NET Form ve Web beraberinde SQL Server üzerinde projeler geliştirmiştir. Sonrasında Android(Java), Flutter ve Firebase uygulamalarına yönelmiştir. TEKNOFEST 2022'ye katılıp Turizm Teknolojileri 8.si olan ekip, Milli Teknoloji Hamlesine katkı sağlayacak, ülkemizin kültürel zenginliklerini ve cazibe merkezlerini tanıtan, turist dostu yerli ve milli uygulamalar geliştirmeyi hedeflemektedir.





## MİSYONUMUZ

- Dört mevsim fark etmeksizin çok sayıda yerli ve yabancı turist misafir eden ülkemizin kültürel zenginliklerinin ve turistik cazibe merkezlerinin tanıtımına, görsel içerikli sorular ve rota planlamalı bilgi kartları bulunan soru yarışması uygulamamız ile katkıda bulunmak.



## VİZYONUMUZ

- Birçok insana hitap eden, dil ve ırk farketmeksizin evrensel olan, İngilizce ve diğer yabancı dil alternatiflerini destekleyen bu uygulama ile ülkemizin kültürel zenginliklerinin, tüm dünya üzerinde objektif şekilde tanıtılmasını sağlamak.





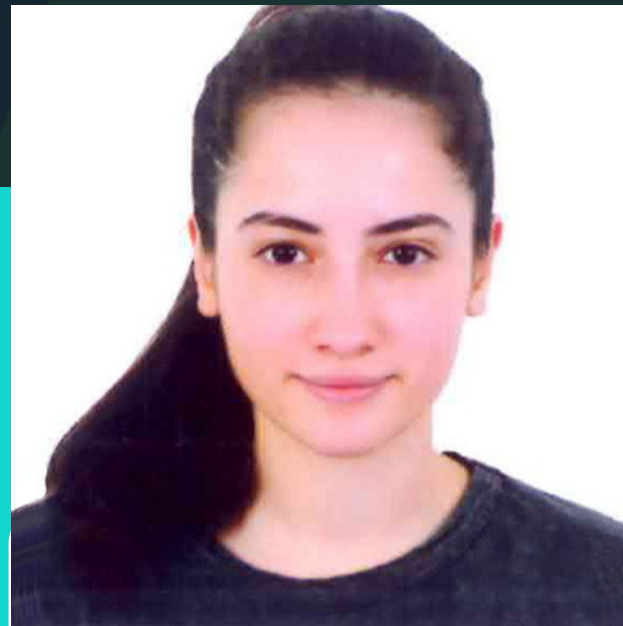
# MOBİ Takım Üyeleri



**Enes Yüksel**  
Takım Kaptanı



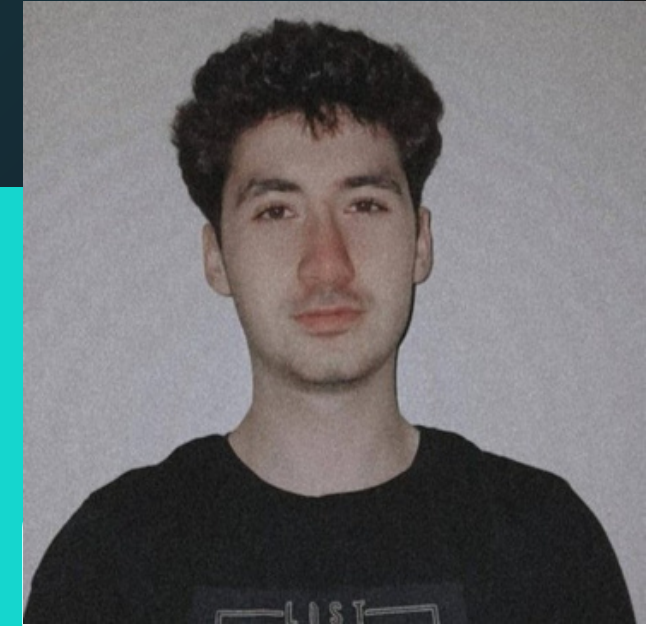
**Hasan Buğra Sus**  
Back-End Developer



**Sevde Şakar**  
Front-End Developer



**Doğan Özcan**  
Back-End Developer



**Abdurrahman Kaya**  
Translator



**Enes Yüksel**  
Takım Kaptanı

- Merhaba ben Enes Yüksel. Kastamonu Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Üniversite başlangıcında Adobe Photoshop, Illustrator, XD ve Vegas Pro programlarını öğrenmeye çalıştım. Web alanında .NET MVC, Bootstrap ve MSSQL Server üzerinde uygulamalar geliştirdim. Katmanlı mimari içeren .NET Core Web API uygulamaları yaptım. Unity ile mobil platform için 3D Stack oyunu geliştirdim. Mobil alanında Java ile albüm, şarkı sözü ve yorum sistemli bir uygulama geliştirdim. Flutter ve JavaScript üzerine kendimi geliştirmekteyim.
- Takım bünyesinde projenin ve takımın yönetilmesinde, raporlar ve sunumların yapımında, arayüz-veritabanı ilişkilendirmelerinde, Google Maps kütüphanesi ve yabancı dil sisteminin entegrasyonunda görev almaktayım.



**Hasan Buğra Sus**  
Back-End Developer

- Merhabalar ben Hasan Buğra Sus. Kastamonu Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Üniversitenin ilk zamanlarında Adobe Premiere Pro, After Effects, Photoshop programlarını öğrendim. Sonrasında .NET kullanarak form ve web uygulamaları yaptım. Java ile mobil platform için yatırım, sosyal medya ve sinema temalarında iki uygulama geliştirdim. Projelerimi çağın standartlarına göre yazmaya özen gösteririm. Android ve Firebase üzerine kendimi geliştirmekteyim.
- Takım içerisinde veritabanının oluşturulmasından, normalize edilmesinden, düzenlenmesinden, uygulama ile senkron şekilde çalışmasından, modellerden ve controllerlardan sorumluyum.



**Sevde Şakar**  
Front-End Developer

- Merhabalar ben Sevde Şakar. Kastamonu Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Üniversitenin ilk zamanlarında çeşitli Web ve masaüstü uygulamaları yaptım. Eğitimimin 3. yılını, Erasmus+ programı ile PWSTE w Jarosław Üniversitesi'nde geçirdim. Bitirme projemde Java ile Android uygulama geliştirdim. Web tasarımı ve mobil uygulama tasarımı konusunda kendimi geliştirmekteyim.
- Takım bünyesinde literatür taramasında, soru ve müze içeriklerinin toplanmasında, UI/UX tasarımlarının yapılmasında, animasyon ve bütünleşik tasarımda, screen ve widgets yapılarında görev almaktayım.



**Doğan Özcan**  
Front-End Developer

- Merhabalar ben Doğan Özcan. Kastamonu Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Üniversitenin ilk yıllarında Windows Form, DevExpress ve SQL ile uygulamalar yaptım. Responsive özellikte .NET Web uygulamaları geliştirdim. Dart dilinde ilerlemeler kaydederek Flutter'da çalıştım. TensorFlow, DarkNet, Yolo algoritmaları ve modeller ile çalışarak yapay zeka üzerinde kendimi geliştirdim. Bootstrap ve Flutter kullanarak tasarım yapmaktayım. Yazılım mimarilerine hakimim.
- Takım içerisinde projenin ana mimarisinin oluşturulmasından ve düzenlenmesinden, mini soru yarışması kısmından, uygulama optimizasyonundan, testlerinden ve performansından sorumluyum



**Abdurrahman Kaya**  
Translator

- Merhaba ben Abdurrahman Kaya. Ankara Üniversitesi İngiliz Dili ve Edebiyatı 3. sınıf öğrencisiyim. Ortaokuldan itibaren olmak üzere İngilizce dilinde kendimi geliştirdim. Alanımın gerektirdiği düzeyde hikayeler, romanlar, makaleler ve bilimsel yazılar okudum. İngilizce dilinin yanında İspanyolca dilinde de kendimi geliştirmekteyim.
- Takım içerisinde soruların, şıkların, menülerin ve uygulamadaki tüm kelimelerin İngilizce ve diğer yabancı dillere çevirisinden sorumluyum. Uygulama için yaptığım çevirileri Firebase veritabanına aktarmaktayım.

# GENEL BİLGİLER

MOBİ Takımı, Rize ve Samsun'da gerçekleşen her iki finalde de yer alarak, TEKNOFEST 2022 Turizm Teknolojileri 8.si olmuştur.



**TEKNOFEST  
KARADENİZ  
RİZE-2022**



**SAMSUN FİNAL - 2022**



# Takım İletişim Kanalları

Takımımız ve projemiz ile alaklı ilerlemeleri ve son gelişmeleri LinkedIn hesabımız üzerinden takip edebilirsiniz.

Bizlere olan her türlü soru, tavsiye, öneri, istek ve talepleri gmail adresimize iletebilirsiniz.



[company/mobitakimi](https://www.linkedin.com/company/mobitakimi)



[mobitakimi@gmail.com](mailto:mobitakimi@gmail.com)





# iletiřim için

Takım Kaptanı & İletişim Sorumlusu:  
**ENES YÜKSEL**



**Telefon Numarası**

+90 553 577 72 74



**E-Posta Adresi**

enes.yksel7@gmail.com



**İnternet Sitesi**

linkedin.com/in/enesyukse17